UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE INGENIERIA

AUXILIA: GUILLERMO FRANCISCO MELLINI SALGUERO



PRACTICA 1

**ANALIZADOR LEXICO**

**MANUAL DE USUARIO**

PRESENTADO POR

**DAVID ORLANDO FUENTES MORALES**

REGISTRO ACADÉMICO 201709022

DPI 2998989540101

GUATEMALA, 19 de septiembre de 2024

**TABLA DE CONTENIDO**

1. INTRODUCCION\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_3
2. PROPOSITO\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_4
3. Manual\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_5-1

**INTRODUCCION**

Manual de usuario Proyecto 1 de Analizador léxico, el cual leerá archivos con extensión ORG y se visualizará de manera gráfica, con lo cual mostrará el resultado de la elección más adecuada según el análisis realizado por nuestro programa.

Este manual esta diseñado para guiarte sobre el uso, funcionamiento y características de nuestro programa, con este manual se asegurará el uso adecuado para poder aprovechar todo el recurso proporcionado por nuestro analizador léxico.

**Propósito del documento**

El programa Proyecto 1 su propósito es la ayuda a una empresa internacional a obtener un lugar en el mundo donde sea menor su competencia dentro del mercado, ingresando documento .Org, retornando el mejor lugar buscado para dicho propósito, también obtendrá una grafica del contenido del archivo Org, si el archivo cuenta con errores nuestro programa lo detectara y avisara a nuestro usuario de dicho error.

**Manual Instrucciones.**

**Inicio**

Interfaz grafica

1. Explicación de áreas de nuestra ventana inicial.

Se le presenta al usuario una ventana donde encontrara todas la herramientas para comenzar a utilizar el analizador

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Explicación de cada parte de nuestro programa.

* Área de carga o ingreso de archivos con la estructura adecuada.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Área de botones para análisis

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, PowerPoint

Descripción generada automáticamente

En esta área se presentan los botones Analizar, limpiar, Salir.

* Área de resultados

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Explicación Barra de Herramientas.

Se muestra una barra de herramientas , Archivos y Acerca de.

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente con confianza baja

2.1- Archivo

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

* Abrir: Al seleccionar esta opción se desplegará una ventana de búsqueda para cargar el archivo . Org que desee analizar
* Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

  Descripción generada automáticamente
* Guardar: Esta opción guardara los cambios del archivo abierto directamente en la misma ruta del archivo, si no hay abierto ningún archivo y nuestra área de análisis el usuario agrego algún archivo manualmente, entonces se desplegará una ventana para guardar el nuevo archivo y el usuario podrá guardarlo como desee.
* Guardar Como: Se desplegará una ventana para que el usuario pueda guardar el archivo donde desee y con el nombre que desee.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Salir: Esta opción da como terminado nuestro programa.
* Limpiar: Esta opción elimina todo el contenido en nuestra ventana principal.
* Acerca de : Esta opción desplegara la información del creador de la aplicación

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

1. Explicación de Botones

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

* Botón Analizar: Este toma el contenido del área de ingreso de datos y lo analiza, este al terminar el proceso de análisis devuelve el resultado del país adecuado para el mercado junto con su descripción y en el apartado 2 de resultados mostrara un diagrama de los datos analizados.

Al utilizar esta opción nuestro programa creara dos archivos HTML de la estructura de nuestro analizador y otro de los errores encontrados.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

* Boton Limpiar: Limpia todas las áreas de la ventana.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Botón Salir: esta opción cierra nuestro programa.

1. Pasos para analizar un archivo.
2. Cargar el archivo org

Se puede utilizar la opción abrir o puede ingresar el archivo directamente en el área de carga de datos.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Analizar

Dar a la opción analizar para obtener los resultados.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

* Muestra de HTML





Tabla

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

1. Analizar más archivos.

El usuario puede analizar mas archivos o hacer cambios en el área de carga de datos y analizarlo nuevamente, al cargar nuevos datos se limpiarán las áreas automáticamente y se procederá a dar los nuevos resultados.

También el usuario puede hacer la utilización de los demás botones.